

Regolamento_Slingo Shark Week

FUNZIONAMENTO DI SLINGO

SCALA LA LISTA DEI PREMI COMPLETANDO LE SLINGO

SELEZIONA IL VALORE DELLA TUA PUNTATA E PREMI GIRA PER INIZIARE LA PARTITA

FUNZIONAMENTO DI SLINGO

DISPONI DI 10 GIRI PER ABBINARE I NUMERI SUL RULLO CON QUELLI SULLA GRIGLIA

COMPLETA LE SLINGO PER SCALARE LA LISTA DEI PREMI

SIMBOLI

I WILD CONSENTONO DI SEGNARE QUALSIASI NUMERO NELLA COLONNA SUPERIORE

I SIMBOLI DEI GIRI GRATIS AGGIUNGONO UN GIRO EXTRA

SIMBOLI

I SUPER WILD CONSENTONO DI SEGNARE QUALSIASI NUMERO SULLA GRIGLIA

I SIMBOLI DI BLOCCO NON HANNO ALCUN EFFETTO

LISTA DEI PREMI

SCALA LA LISTA DEI PREMI PER VINCERE DENARO O ATTIVARE LA PARTITA BONUS

IL VALORE DEI PREMI AUMENTA MAN MANO CHE SCALI LA LISTA

SHARK SLOTS

3 SIMBOLI UGUALI SU UNA LINEA DI PAGAMENTO ASSEGNANO UNA VINCITA

FAI GIRARE I RULLI PER 7 VOLTE

SHARK SLOTS

LINEE DI PAGAMENTO

I RISULTATI DEL BONUS SHARK SLOTS VENGONO MOSTRATI CON FINALITÀ ESCLUSIVAMENTE RICREATIVE.

SHARK SLOTS

LINEE DI PAGAMENTO

I RISULTATI DEL BONUS SHARK SLOTS VENGONO MOSTRATI CON FINALITÀ ESCLUSIVAMENTE RICREATIVE.

SHARK SLOTS

SIMBOLI

I RISULTATI DELLE SLOT SHARK VENGONO MOSTRATI ESCLUSIVAMENTE A SCOPO DI INTRATTENIMENTO.

WILD: SOSTITUISCE TUTTI I SIMBOLI.

BREAK THE CAGE

FAI CLIC SULLA GABBIA PER VINCERE DEI PREMI.

PREMIO MINIMO: LA PUNTATA X 6

PREMIO MASSIMO: LA PUNTATA X 49

FISH GRAB

CATTURA PIÙ PESCI CHE PUOI PER VINCERE DEI PREMI PRIMA CHE SCADA IL TEMPO.

PREMIO MINIMO: LA PUNTATA X 20

PREMIO MASSIMO: LA PUNTATA X 41

WHAT DID THE SHARK EAT?

SELEZIONA UN OGGETTO.

PREMIO MINIMO: LA PUNTATA X 20

PREMIO MASSIMO: LA PUNTATA X 40

VINCI 3X IL PREMIO QUANDO INDOVINI COSA HA MANGIATO LO SQUALO.

PREMIO MINIMO: LA PUNTATA X 60

PREMIO MASSIMO: LA PUNTATA X 120

SHARK WHEEL

FAI GIRARE LA RUOTA PER ATTIVARE UNA PARTITA BONUS POTENZIATA OPPURE UN MOLTIPLICATORE PER LA TUA PUNTATA DI BASE.

PREMIO MINIMO: LA PUNTATA X 80

PREMIO MASSIMO: LA PUNTATA X 360

I PREMI DELLA PARTITA BONUS SONO MOLTIPLICATI NEL SEGUENTE MODO:

WHAT DID THE SHARK EAT? - X3

FISH GRAB - X6

BREAK THE CAGE - X5

SHARK WHEEL

OSSERVA LO SQUALO MENTRE SCEGLIE I SACCHI PER AUMENTARE LA TUA VINCITA.

PREMIO MINIMO: LA PUNTATA X 150

PREMIO MASSIMO: LA PUNTATA X 790

GIRI EXTRA

DOPO OGNI PARTITA SONO DISPONIBILI DEI GIRI AGGIUNTIVI

IL PREZZO DI OGNI GIRO DIPENDE DALLA POSIZIONE DELLA GRIGLIA E DAL PREMIO POTENZIALE

I PREZZI POTREBBERO ESSERE SUPERIORI ALLA TUA PUNTATA DI BASE

IL PREZZO DEL GIRO SUCCESSIVO È INDICATO SUL PULSANTE GIRA

INCASSA O ACQUISTA ALTRI GIRI

I PREZZI SONO ARROTONDATI AL VALORE INTERO PIÙ VICINO, COSA CHE PUÒ MODIFICARE IL VALORE DELL'RTP

LINEE DI VINCITA

VI SONO 12 LINEE DI VINCITA E 11 PREMI, DAL MOMENTO CHE L'ULTIMO NUMERO SULLA GRIGLIA ASSEGNA SEMPRE UN MINIMO DI 2 LINEE VINCENTI

STRATEGIA MIGLIORE

LA MIGLIORE STRATEGIA PREVEDE CHE LA SCELTA DELLA POSIZIONE DEI WILD E DEI SUPER WILD SIA SEMPRE QUELLA CHE AVVICINA MAGGIORMENTE IL GIOCATORE A UNA SLINGO.

NEL CASO IN CUI VI SIANO DIVERSE POSIZIONI CON LE STESSO CARATTERISTICHE, LA PREFERENZA VIENE DATA ALLE POSIZIONI CHE SONO INCLUSE NEL MAGGIOR NUMERO DI SLINGO (LINEE DI VINCITA).

AD ESEMPIO, LA CASELLA CENTRALE HA LA PRECEDENZA PERCHÉ È INCLUSA IN UNA LINEA ORIZZONTALE, UNA VERTICALE E DUE DIAGONALI. NEL CASO IN CUI VI SIANO DIVERSE POSIZIONI CON LE STESSO CARATTERISTICHE, VIENE PRESA UNA DECISIONE CASUALE.

INFORMAZIONI GENERALI

TENUTO CONTO DELLA MIGLIORE STRATEGIA, QUESTO GIOCO OFFRE UN RTP TEORICO DEL 95,32%.
TENUTO CONTO DELLA MIGLIORE STRATEGIA, OGNI GIRO AGGIUNTIVO OFFRE UN RTP TEORICO DEL 95,28%

I SIMBOLI FREE SPIN VENGONO RIMOSI DAI RULLI NEI GIRI AGGIUNTIVI.

NEI GIRI AGGIUNTIVI, ALCUNI PREMI POTENZIALI POSSONO RICHIEDERE I SUPER WILD.

I PREZZI DEI GIRI EXTRA SONO ARROTONDATI AL VALORE INTERO PIÙ VICINO, COSA CHE PUÒ MODIFICARE IL VALORE DELL'RTP.

I MALFUNZIONAMENTI ANNULLANO TUTTE LE VINCITE E LE GIOCATE.

PARTITE IN SOSPESO

LE PARTITE INCOMPLETE SARANNO AUTOMATICAMENTE COMPLETATE 3 ORE DOPO IL LANCIAMENTO.

GLI EVENTUALI GIRI RIMANENTI SARANNO GIOCATI CON UN GENERATORE DI NUMERI CASUALI UTILIZZATO PER PRENDERE LE DECISIONI DEL GIOCATORE.

EVENTUALI VINCITE SARANNO ACCREDITATE AUTOMATICAMENTE.